



Sören Meding

ist ausgebildeter Kommunikationsdesigner und seit 2010 freier Illustrator und Concept Artist.

Er illustriert bisweilen für die Videospiel-Industrie (Ubisoft Blue Byte, Goodgame Studios, Pixonic), Brettspiele (Czech Games Edition, Stonemaier Games, Modiphius Entertainment, Epiphany Games), und ebenso Bücher (z.B. Die Erellgorh Trilogie).

Seine Bilder sind vom ersten Strich an atmosphärisch, farbenfroh und sehr malerisch. Hauptsächlich wird er für Environments, Concept Art, Marketing Artworks, Keyvisuals und Look Development gebucht, freut sich aber immer über neue Herausforderungen.

Sören Meding lebt und malt in Hamburg.

